SATONLINE SYSTEMS

SatTrack

Manual del Usuario

ver: 201007

2010

INFO@SATONLINESYSTEMS.COM

Índice de Contenido

Introducción 3
Acceso 3
Software SatTrack 4
Pestañas 4
Inicio 4
Puntos de Interés 5
Cartografía y Uso 7
Cartografía 7
Espacio de Trabajo y Uso de la Aplicación. 7

1. Introducción

SatTrack ha sido desarrollado para ofrecer a cualquier usuario, ya sea un usuario avanzado o un usuario básico, un sistema de Gestión para sus vehículos sencillo e intuitivo.

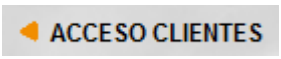
Con SatTrack podrá gestionar todos sus recursos móviles desde cualquier ordenador que esté conectado a Internet; tan sólo deberá descargarse la aplicación y podrá gestionar todos sus vehículos desde su navegador web.

2. Acceso

Par acceder a SatTrack deberá dirigirse a la área de Clientes y seguir los pasos que aquí se detallan.

Dirección web de acceso: http://www.satonlinesystems.com

Diríjase al link "Acceso Clientes"



Seleccione SatTrack

Si es la primera vez que accede a la aplicación deberá descargar la licencia que aparece en el link superior de la página. "*Haga clic aquí para descargar el instalador de la licencia*"

Recuerde que es necesario tener instalado Microsoft .NET Framework 3.5 SP1, en caso de no tenerlo, diríjase a la página de Microsoft y descárguelo.

Una vez descargada la licencia, ejecute el archivo descargado y la licencia SatTrack se instalará automáticamente.

Introduzca el nombre de su empresa tal y como Satonline le ha dado de alta y presione aceptar; inmediatamente se le instalará la aplicación dentro de su navegador Internet Explorer y accederá a la página de inicio de la aplicación.

¡Bienvenido a SatTrack!

3. Software SatTrack

Identifíquese con su nombre de usuario y su contraseña.

(Estos datos se los habrá proporcionado su comercial de Satonline)

3.1. Pestañas

3.1.1. Inicio

3.1.1.1. Geolocalización

3.1.1.1.1. Geolocalización

Este icono nos dirige siempre a la pantalla principal del Mapa i carga el resto de iconos de la aplicación.

3.1.1.1.2. Pantalla Completa

Este icono nos permite pasar de pantalla sencilla a pantalla completa para podamos maximizar el espacio de trabajo.

3.1.1.1.3. Informes

Este icono nos permite acceder al módulo de informes.
Ver apartado informes.

3.1.1.2. Opciones del Mapa

3.1.1.2.1. Mostrar Nombre Objeto

Este icono nos permite activar la función de ver en pantalla las etiquetas de los Vehículos y de los Puntos de Interés.

3.1.1.2.2. Mostrar Estado del Motor

Este icono nos permite ver si un vehículo esta con el contacto encendido.

3.1.1.2.3. Mostrar Detalle

Este icono nos abre una tabla en el inferior de la pantalla, donde podremos ver la información relativa a los vehículos en tiempo real y las posición de los vehículos en cada momento del archivo histórico.

3.1.1.2.4. Mostar Ruta Google

Este icono nos permite suavizar las trazar realizadas por los vehiculos en el archivo histórico y rellenar los trayectos entre puntos muy distantes. La traza resultante, aunque más estética, puede inducir a error.

3.1.1.2.5. Mostrar Puntos de Interés

Este icono nos permite ver en pantalla los Puntos de Interés que hemos ido dando de alta en la aplicación.

3.1.1.2.6. Centrar Zona de Trabajo

Este icono centra el mapa allí donde hemos definido nuestra zona de trabajo con anterioridad.

3.1.1.2.7. Todos los Vehículos

Mediante este icono seleccionamos o des seleccionamos todos los vehículos de nuestra flota, permitiéndonos verlos en pantalla o liberando ésta.

3.1.1.3. Modo Vista

3.1.1.3.1. Tiempo Real

Este icono está seleccionado al abrir la aplicación y es el que nos permite ver los vehículos en tiempo real.

3.1.1.3.2. Histórico

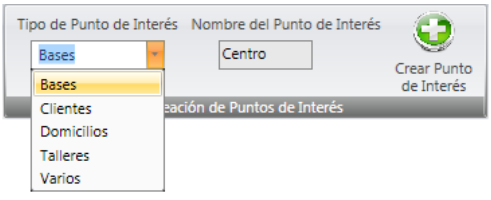
Este icono nos permite ver el archivo histórico de nuestra flota de vehículos.

3.1.1.3.3. Capturar Mapa

Este icono nos permite almacenar en nuestro ordenador una imagen de la posición o de un trayecto de nuestros vehículos para luego imprimirlo

3.1.1.4. Creación de Puntos de Interés

3.1.1.4.1. Crear Punto de Interés



Mediante esta opción podemos crear un punto de interés directamente en el mapa que tenemos abierto, tan solo hay que marcar el lugar, seleccionar el tipo de Punto de Interés y añadir el nombre que deseamos asignar.

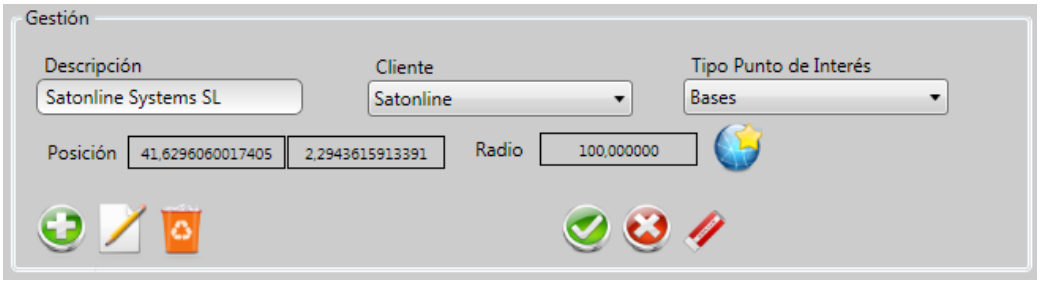
3.1.2. Puntos de interés

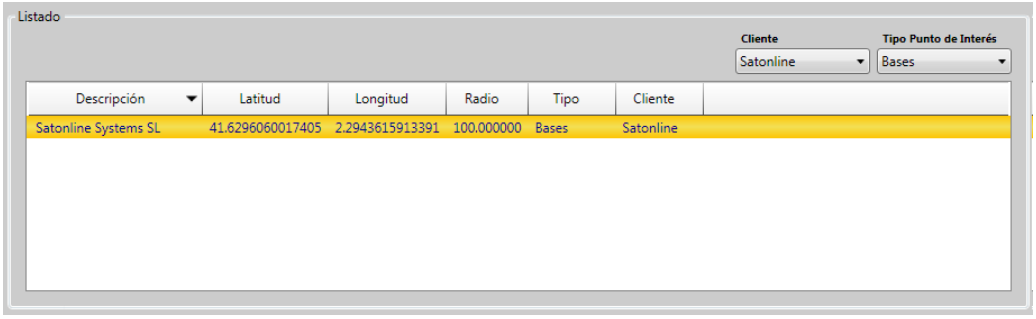
3.1.2.1. Mantenimiento

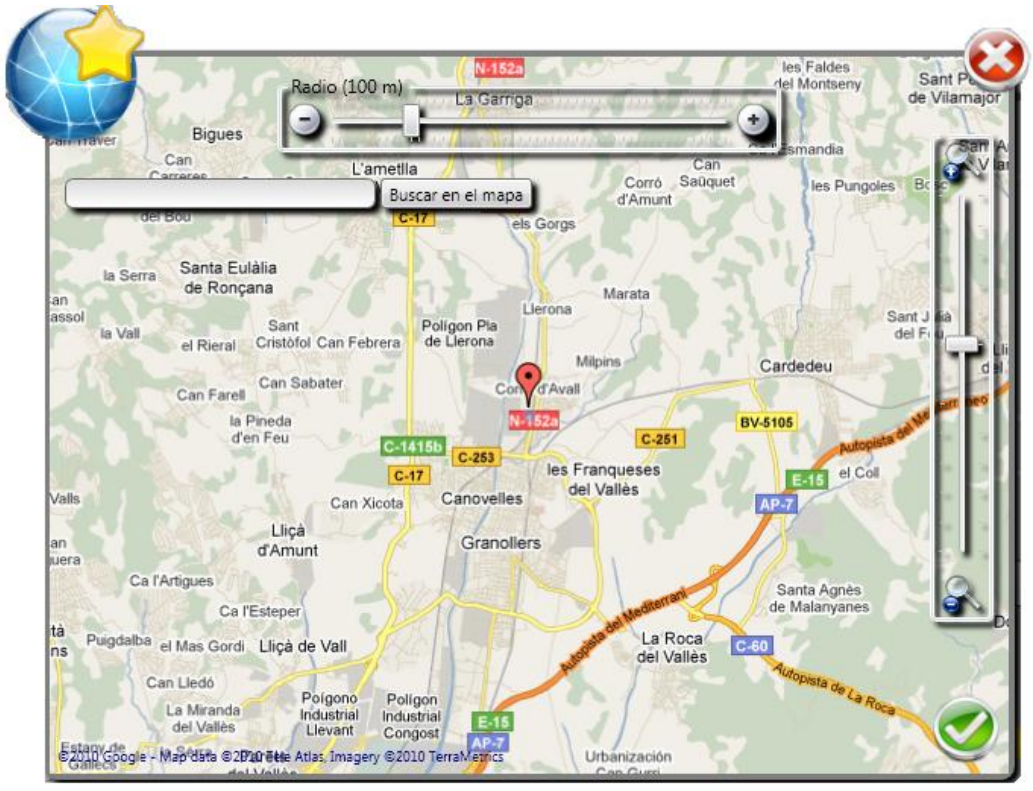
Esta pestaña nos permite gestionar y modificar los Puntos de Interés que hemos ido creando y los grupos que los componen.

3.1.2.1.1. Puntos de Interés

Este icono nos permite acceder a la lista de Puntos de Interés que hemos creado para editarlos y modificar su nombre, posición o grupo al que pertenece.

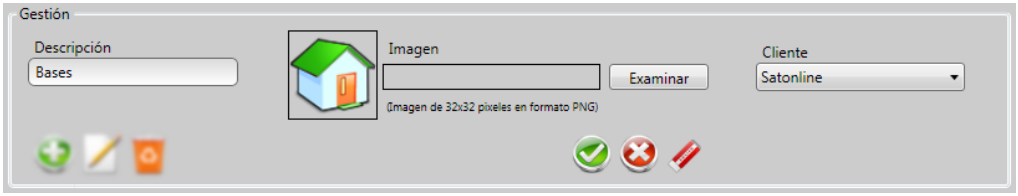


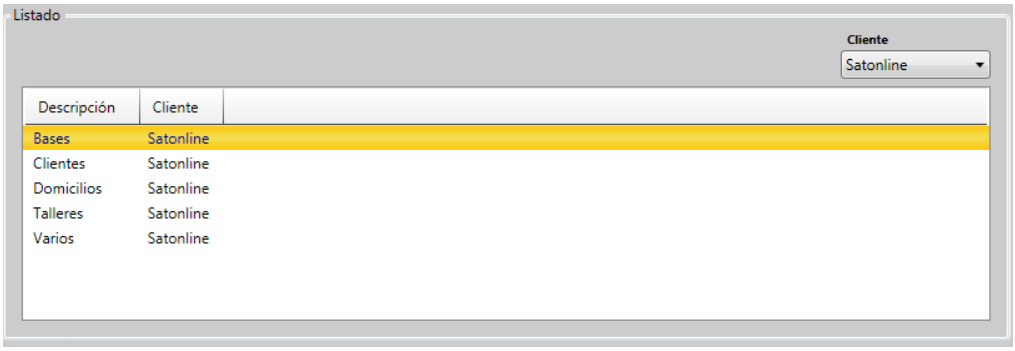




3.1.2.1.2. Tipos de Puntos de Interés

Este icono nos permite ver en pantalla los Grupos de Puntos de Interés que tenemos creados y editarlos así como crear nuevos o asignar nuevas imágenes que los repersenten.





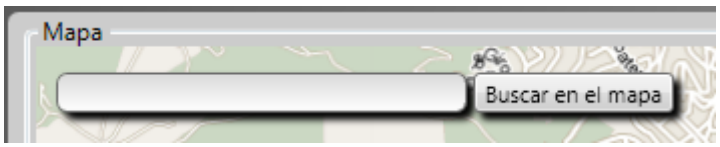
3.2. Cartografía y Uso

3.2.1. Cartografía.

El Mapa que estamos usando actualmente es propiedad de Google Maps y se actualiza al tiempo que éste lo hace. (*Esto puede no ser así en los casos que se haya decidido poner mapas personalizados del cliente o personalizar capas adicionles*)

3.2.2. Espacio de Trabajo y Uso de la aplicación

3.2.2.1. Mapa y sus funciones



Al igual que si estuviéramos trabajando directamente en Google Maps, podemos realizar búsquedas para las direcciones que deséennos.

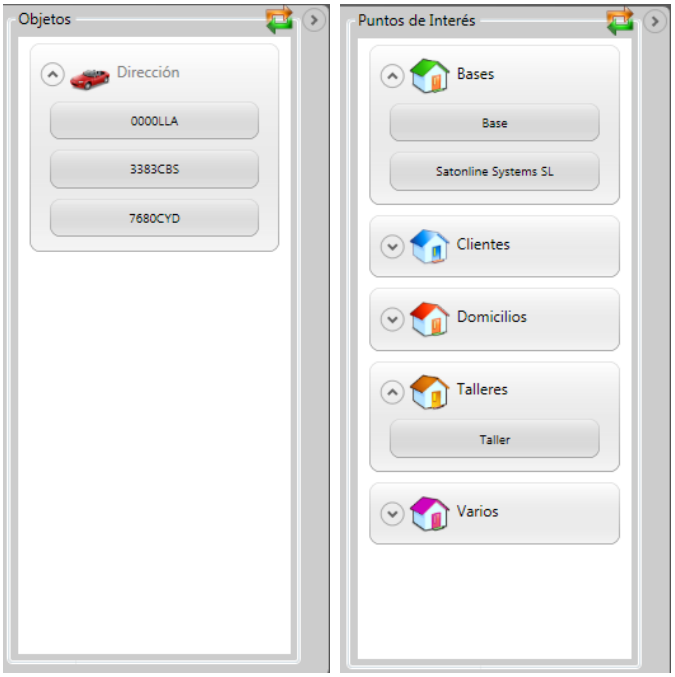
Tambien podemos intercambiar el modo en que vemos el mapa, ya sea mediante carreteras, fotografías satelitales o en relieve.

En el Mapa es donde podemos ver los vehículos , su posición actual o histórica y los Puntos de Interés que hayamos creado.

Si queremos ver que hay en un punto completo de la cartografía, podemos hacer clic derecho con el ratón y activar la visión de "StreetView"; que nos permitirá realizar un vistazo de 360º del punto seleccionado.

3.2.2.2. Objetos

Este cuadro está destinado a gestionar los vehiculos en tiempo real y en tiempo pasado, también es dónde podemos ver y localizar los Puntos de Interés que hayamos creado.



Podemos conmutar entre vehiculos y Puntos de Interés haciendo clic en las flechas de la esquina superior derecha.

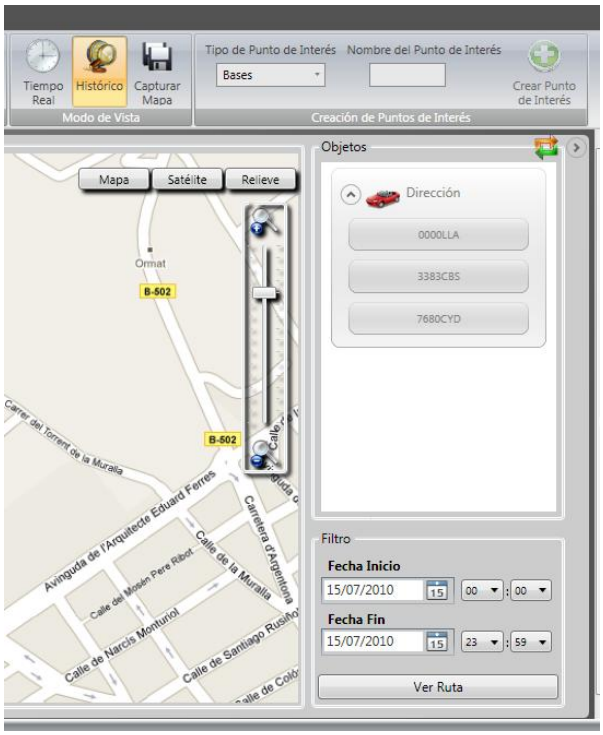
Tal i como se ven los vehículos y los Puntos de Interés seleccionados en la barra de Objetos.

Al tener seleccionados varios vehículos es recomendable tener seleccionada la opción de mostrar Nombre de Objeto para identificar uno de otor.

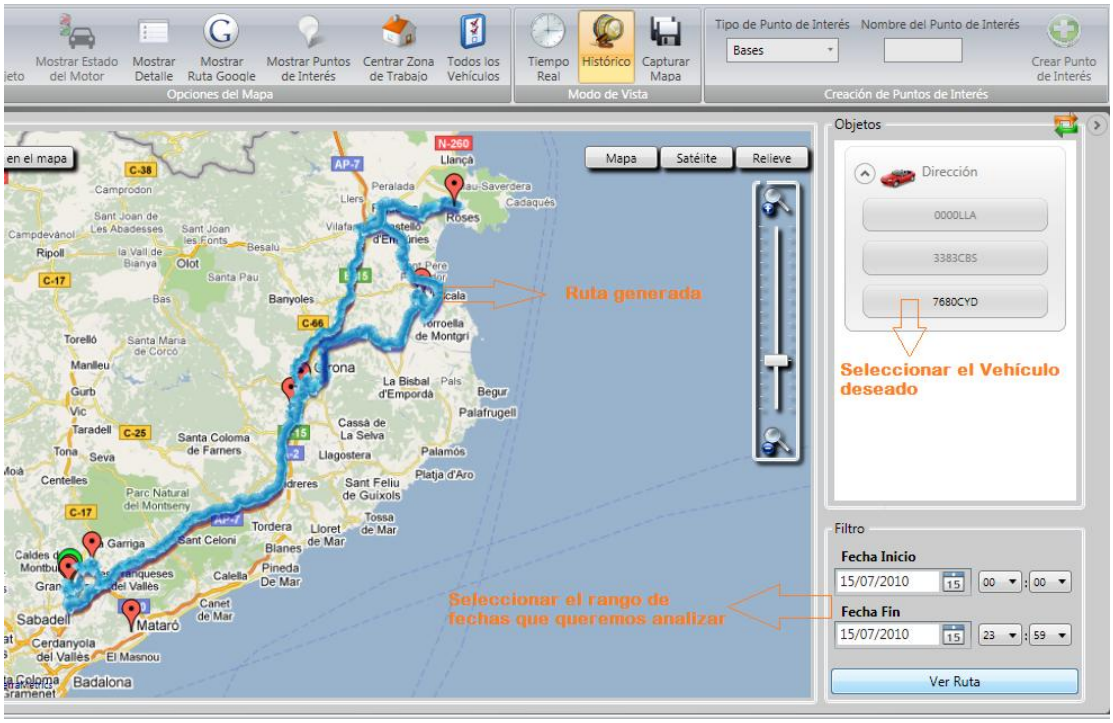
Si queremos información adicional sobre el vehículo seleccionado, podemos mover el ratón por encima del vehículo y nos aparecerá un cuadro con la información adicional tal y como muestra la imagen anterior.

3.2.2.3. Histórico y trazas

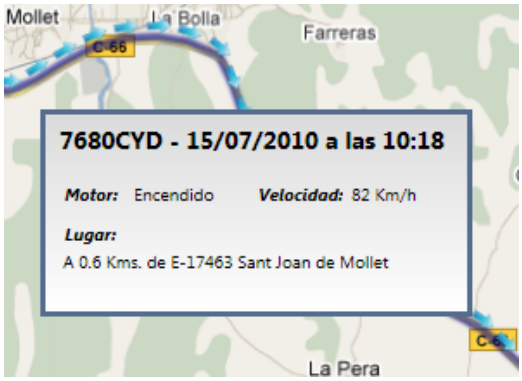
Para ver el histórico, es necesario seleccionar la opción Histórico en la pestaña de Inicio.



Seleccionamos el vehículo y la fecha del trayecto que queremos analizar y hacemos clic en "Ver Ruta".



Al poner el raton encima de la tuta obtendremos información sobre cada punto de ésta.



7680CYD
Hora Inicio: 11:38
Hora Fin: 12:02
Tiempo de Parada: 23 minutos
Lugar:
A 0.4 Kms. de E-17480 Roses \Carretera de Roses a Olot